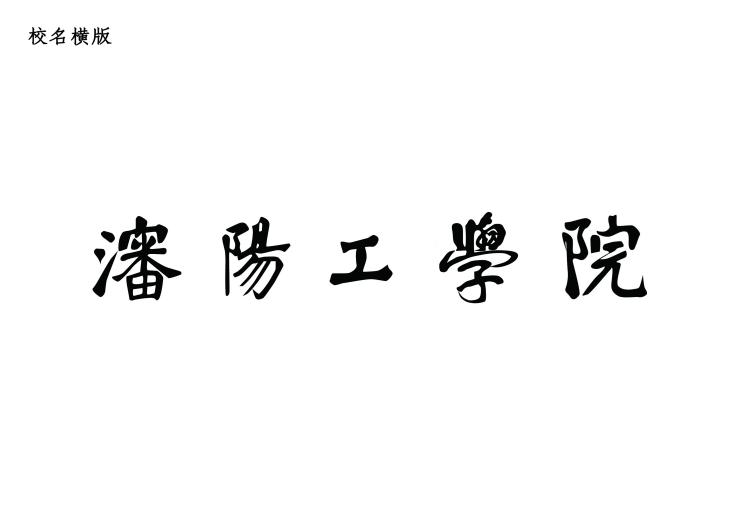
****

****

**企业实训报告**

**学 院： 信息与控制学院**

**专业班级: 计算机科学与技术**

**学 号：1530110331**

**学生姓名：张东源**

**成 绩：**

沈阳工学院

**企业实训日志**

**2017年6月19日 星期一**

1. 网页和网站的区别
   1. 网站是网页的集合，网页是内容的载体
   2. 首页/主页：default.html/index.html
   3. 网页的构成：结构、表现、行为
2. HTML：HyperText Markup Language超文本标记语言，作用就是搭建网页的结构
   1. 超文本：指文件中不仅包含字母、数字、符号等内容，还包含图片、视频、音频、超链接等元素
   2. 标记：也称为标签，分为单标签和双标签
      1. 单标签：<标签名 />，如<br />或<img />
      2. 双标签：<开始标签></结束标签>，如<p></p>或<a></a>
3. 常见的HTML标签
   1. <p></p>标签
      1. 作用：创建段落
      2. 属性：align，作用是设置段落的对齐方式，属性值为left、center、right
   2. 标题标签

<h1></h1>

<h2></h2>

<h3></h3>

<h4></h4>

<h5></h5>

<h6></h6>

* + 1. 作用是修饰页面中的标题，h1最大，h6最小，但是都具有加粗效果
    2. 属性：align，属性值为left、center、right
  1. <br>标签：该标签的作用是在页面中实现换行效果
  2. HTML常用符号
     1. &nbsp;空格
     2. &lt;小于号
     3. &gt;大于号
     4. &quot;双引号
     5. &copy;版权符号
     6. &reg;注册商标
  3. 列表：无序列表、有序列表、定义列表
     1. 无序列表：属性为type，作用是修饰列表符号的类型，属性值为disc/circle/square/none

<ul>

<li>列表项</li>

…

</ul>

* + 1. 有序列表：属性为type、start
       - type：作用是设置编号类型，属性值为1、a、A、i、I
       - start：作用是设置编号的起始值，属性值为具体的数值

<ol>

<li></li>

….

</ol>

* + 1. 定义列表

<dl>

<dt>定义项（标题）</dt>

<dd>描述项（内容）</dd>

<dd></dd>

<dt></dt>

<dd></dd>

…

</dl>

* 1. <img>标签
     1. 作用：在页面中插入图像
     2. 属性：src、alt、border
        + src：设置图像所在的路径
        + alt：设置图像无法正常加载时的提示文字
        + border：设置图像边框，属性值为像素值
     3. 页面中常用的图片格式有哪些：.gif/.jpg/.png
        + .gif：颜色少、支持动画、支持透明、体积小
        + .jpg：颜色丰富、不支持动画、不支持透明、体积中等
        + .png：颜色丰富、不支持动画、支持透明、体积最大
     4. 路径的问题：绝对路径、相对路径
        + 绝对路径：从盘符或协议开始写的路径
        + 相对路径：可以从下面三种情况来学习
          - 网页和图片在同一个文件夹下，直接写图片名字，如<img src=”pic.jpg”>
          - 网页在文件夹外面，图片在文件夹里面，先写文件夹名，再写图片名，如<img src=”a\pic.jpg”>
          - 网页在文件夹里面，图片在文件夹外面，先跳出当前目录，再访问图片，如<img src=”../pic.jpg”>
        + 什么原因导致图片无法正常加载
          - 路径错误
          - 网络原因
  2. <a></a>标签
     1. 作用：设置超链接
     2. 属性：href、target、title
        + href：设置链接目标文件地址路径
        + target：设置目标文件的打开方式，属性值为\_self或\_blank
        + title：设置鼠标悬停在超链接上面时的提示文字
     3. 超链接的应用对象：文本、图片
        + 文本
        + 图片：IE浏览器中图片会有边框
     4. 超链接的分类：内部链接、外部链接、空链接、锚点链接
        + 内部链接：网站内部各文件间的链接，路径为相对路径
        + 外部链接：网站间各文件间的链接，路径为绝对路径
        + 空链接：所谓空链接就是指有链接效果，但是没有链接指向，路径可以是#
        + 锚点链接：所谓锚点链接就是同一文档内部各部分间的链接，分为两步
          - 第一步：设置锚点，格式：<开始标签 id=”锚点名”></结束标签>
          - 第二步：链接锚点，格式：<a href=”#锚点名”></a>
  3. 表格标签<table></table>
  4. 行标签<tr></tr>
  5. 单元格<td></td>
  6. 表格的基本结构

<table>

<tr>

<td></td>

<td></td>

</tr>

<tr>

<td></td>

<td></td>

</tr>

…

</table>

* 1. table的属性
     1. border：设置表格边框，默认没有边框，属性值为像素值，值越大，边框越粗
     2. width：设置表格的宽度，默认由内容决定，属性值可以是像素值或百分比
     3. height：设置表格的高度，默认由内容决定，属性值为像素值
     4. align：设置表格水平对齐方式，属性值为left、center、right
     5. cellspacing：设置单元格间距，属性值为像素值，值越大，间距越大
     6. cellpadding：设置单元格内容和边框的距离，属性值为像素值，值越大，边距越大
  2. tr的属性
     1. height：设置该行的行高，属性值为像素值
     2. align：设置该行中文本的水平对齐方式，属性值为left、center、right
     3. valign：设置该行中文本的垂直对齐方式，属性值为top、middle、bottom
  3. td的属性
     1. width：设置该单元格所在列的列宽
     2. height：设置该单元格所在行的行高
     3. align：该单元格内文本的水平对齐方式，属性值为left、center、right
     4. valign：该单元格内文本的垂直对齐方式，属性值为top、middle、bottom
     5. colspan：合并横向上的单元格，属性值为被合并掉的单元格个数
     6. rowspan：合并纵向上的单元格，属性值为被合并掉的单元格个数
  4. 表格的应用：表格嵌套

1. HTML的注释，格式：<!--注释内容-->

**2017年6月20日 星期二**

1. 什么是表单：所谓表单就是指页面中用于收集用户信息的页面元素，表单分为两个部分：表单域、表单元素
2. 表单域：<form></form>，常用属性
   1. action：设置表单信息提交地址
   2. method：设置表单信息提交方式，属性值get/post
      1. get：信息以地址栏内容的形式提交、数据量小、不安全，默认
      2. post：信息以页面主体内容的形式提交、数据量大、安全
   3. target：设置目标打开方式，属性值为\_self、\_blank
   4. name：设置表单的名称
3. 常用的表单元素
   1. 文本框：<input type=”text”>，常用属性
      1. name：设置表单元素的名称
      2. placeholder：设置文本框提示文字
   2. 单选框：<input type=”radio”>，常用属性
      1. name：表单元素名称，name属性的值一定要相同
      2. value：设置要向服务器提交的值
      3. checked：设置默认选择状态，属性值和属性名相同
   3. 复选框：<input type=”checkbox”>，常用属性
      1. name：表单元素名称
      2. value：设置要向服务器提交的值
      3. checked：设置默认选择状态，属性值和属性名相同
   4. 文件域：<input type=”file”>，常用属性为name
   5. 提交按钮：<input type=”submit”>，常用属性为value，作用是设置按钮上面显示的文字
   6. 重置按钮：<input type=”reset”>，常用属性为value，作用是设置按钮上面显示的文字
   7. 普通按钮：<input type=”button”>，常用属性为value，作用是设置按钮上面显示的文字
   8. 密码框：<input type=”password”>，常用属性为name
   9. 下拉菜单

<select>

<option></option>

…

</select>

* + 1. 下拉菜单常用属性为name、value、selected
       - name：设置表单元素名称
       - value：设置要向服务器提交的值
       - selected：设置默认选择的选项
  1. 文本域：<textarea></textarea>，常用属性为
     1. name：设置表单元素名称
     2. cols：设置列宽
     3. rows：设置行数

1. 表单和表格的结合使用
2. HTML标签的分类：块级元素、行内元素、行内块元素
   1. 块级元素
      1. 独占一行
      2. 可以设置宽度和高度
      3. 支持所有的margin和padding
      4. 可以包含其它的元素
      5. 常用的块级元素：p/h1-h6/ul/ol/dl/dt/dd/li/form/table/div
   2. 行内元素
      1. 行内元素可以在一行显示
      2. 不支持宽度和高度
      3. 支持部分的margin和padding
      4. 行内元素不可以包含块元素
      5. 常用的行内元素：a/b/i/span
   3. 行内块元素：既可以设置宽度和高度，也可以在一行显示，如img/input/select/textarea
3. HTML的书写规范
   1. 不区分大小写，但是建议小写
   2. 标签要正确闭合
   3. 标签要正确嵌套
4. 什么是CSS：Cascading Style Sheet层叠样式表，作用就是用来修饰HTML文档
5. CSS语法：选择器{属性:属性值;属性:属性值;}
6. 什么是选择器：所谓选择器就是告诉浏览器样式的应用对象，常见的选择器有
   1. 标签选择器：也称为元素选择器，就是用HTML标签作为选择器
   2. id选择器：
      1. 第一步：设置id名称，格式：<开始标签 id=”id名称”></结束标签>
      2. 第二步：设置id样式，格式：#id名称{属性:属性值；}
   3. 类选择器
      1. 第一步：设置类名称，格式：<开始标签 class=”类名称”></结束标签>
      2. 第二步：设置类样式，格式：.类名称{属性:属性值；}
      3. 类选择器和id选择器的区别
         * id选择器的名称必须是唯一的，但是类的名称可以相同
         * id的优先级高于类的优先级
   4. 全局选择器：所谓全局选择器就是用\*作为选择器，作用是选取页面中所有元素
   5. 群组选择器：用逗号将多个选择器连接起来形成一个组
   6. 后代选择器：用空格将祖先元素和后代元素连接起来
   7. 子选择器：用>将父元素和子元素连接起来
7. CSS样式表的应用：行内样式表、内部样式表、外部样式表
   1. 行内样式表，格式：<开始标签 style=”属性：属性值；”></结束标签>
   2. 内部样式表，格式：

<head>

<style type=”text/css”>

选择器{属性：属性值；}

</style>

</head>

* 1. 外部样式表，格式：

<head>

<link rel=”stylesheet” type=“text/css” href=”CSS文件所在路径”>

</head>

1. 样式表的优先级：就近原则
2. 样式表的特性：继承、覆盖
3. CSS中用于修饰文本的属性
   1. color：所在文本颜色，属性值为颜色名称、十六进制代码、rgb值、rgba值
      1. 常见的十六进制代码
         * #ff0000红 #f00
         * #00ff00绿 #0f0
         * #0000ff蓝 #00f
         * #ffffff白 #fff
         * #000000黑 #000
   2. font-size：所在文本大小，默认16px，属性值为像素值，em，百分比
   3. font-weight：设置文本加粗效果，属性值normal、bold
   4. font-style：设置文本倾斜效果，属性值为normal、italic
   5. font-family：设置文本的字体类型，属性值为字体类型名称，注意如果字体类型为中文，或带有空格的英文，那么字体类型需要用双引号包起来，另外字体类型可以有多个，用逗号连接
   6. font的使用方式：font：加粗 倾斜 大小 类型，注意值可以有省略，但是大小和类型不可以省略
   7. text-decoration：修饰文本是否有下划线、上划线、删除线等样式，属性值为underline、overline、line-through、none
   8. text-shadow：设置文本阴影，格式text-shadow：水平位移 垂直位移 阴影半径 阴影颜色

**2017年6月21日 星期三**

1. CSS中常用的文本属性
   1. word-spacing：作用是调节单词间的距离，属性值为像素值
   2. letter-spacing：作用是调节单词中字符的间距或汉字的间距，属性值为像素值
   3. line-height：设置行高，属性值为像素值、em、百分比
      1. 行高=高度：垂直居中
      2. 行高>高度：中分线以下
      3. 行高<高度：中分线以上
   4. text-indent：设置文本首行缩进，属性值为像素值、em，该属性不适用于行内元素
   5. text-align：设置文本水平对齐方式，属性值为left、center、right，该属性适用于块元素，但是如果行内块元素有足够的宽度，那么该属性也起作用
   6. display：作用是设置文本的显示状态，属性值为inline、inline-block、block、none
      1. inline：元素以行内元素的形式显示
      2. block：元素以块元素的形式显示
      3. inline-block：元素以行内块元素的形式显示
      4. none：隐藏页面中的元素，被隐藏的元素不保留其原有位置
   7. text-transform：设置英文字母大小写转换，属性值
      1. capitalize：单词首字母大写
      2. uppercase：所有字母大写
      3. lowercase：所有字母小写
   8. visibility：设置页面中元素的显示状态，属性值visible、hidden
      1. visible：默认，显示
      2. hidden：隐藏页面中的元素，被隐藏掉的元素保持原有位置不丢失
   9. white-space：设置页面中空白元素的处理方式和文本是否换行的问题，属性值为
      1. normal：默认，合并空白符，换行
      2. pre ：不换行、不合并空白符
      3. nowrap ：合并空白、不换行
      4. pre-wrap ：不合并空白、换行
      5. pre-line：合并空白，换行
   10. overflow：设置溢出文本的处理方式，属性值为visible、hidden、scroll、auto
       1. visible：默认，可见
       2. hidden：隐藏
       3. scroll：内容溢出后有滚动条，没有溢出时有滚动条所在边框，但是没有滚动条
       4. auto：内容溢出后有滚动条，没有溢出时没有滚动条即边框
   11. text-overflow：设置溢出文本以什么方式显示，属性值为ellipsis
   12. 溢出文本以省略号形式显示
2. CSS中常用的修饰列表的属性
   1. list-style-type：设置列表符号类型，属性值为disc、circle、square、none
   2. list-style-position：设置列表符号位置，属性值为inside、outside
   3. list-style-image：用图像作为列表符号，格式list-style-image:url(路径)
   4. list-style的使用方式list-style：值1 值2 值3；
3. CSS中常用的修饰背景的属性
   1. background-color：设置背景色，属性值为颜色名称、十六进制代码、rgb值、rgba值
   2. background-image
   3. background-repeat：设置背景平铺方式，属性值有repeat、no-repeat、repeat-x、repeat-y
   4. background-position：设置背景图的位置，格式background-position：水平值 垂直的值
   5. background-attachment：设置背景图的依附方式，属性值为fixed、scroll
      1. fixed：固定
      2. scroll：滚动，默认
   6. background复合属性的使用background：值1 值2 值3 值4；
4. 什么是盒子模型
   1. 盒子模型是CSS中重要的思想，是网页布局的基石
   2. 它认为页面中所有元素都可以看做是一个盒子，可以通过设置盒子的属性进而改变盒子在页面中的显示状态
   3. 它认为页面中的盒子是相互影响的
5. CSS中常用的盒子属性
   1. width：设置盒子的宽度（默认为内容的宽度），属性值为像素值、百分比
   2. height：设置盒子的高度（默认为内容的高度），属性值为像素值、百分比
   3. border：设置盒子的边框
      1. border-style：设置边框类型，属性值为solid、dashed、dotted、none
      2. border-width：设置边框宽度，属性值为像素值
      3. border-color：设置边框颜色，属性值为颜色名称、十六进制
      4. border-top：上边框
      5. border-bottom：下边框
      6. border-left：左边框
      7. border-right：右边框
      8. border-radius：设置圆角边框，属性值为像素值
      9. border-radius：值
      10. border-radius：值1（左上、右下） 值2（右上、左下）
      11. border-radius：值1（左上） 值2（右上、左下） 值3（右下）
      12. border-radius：值1（左上） 值2（右上） 值3（右下） 值4（左下）
      13. border-top-left-radius：左上角
      14. border-top-right-radius：右上角
      15. border-bottom-right-radius：右下角
      16. border-bottom-left-radius：左下角
   4. margin：设置页面中元素的间距，也称为外边距，属性值为像素值
      1. margin-top：上外边距
      2. margin-bottom：下外边距
      3. margin-left：左外边距
      4. margin-right：右外边距
      5. margin：值
      6. margin：值1（上下） 值2（左右）
      7. margin：值1（上） 值2（左右） 值3（下）
      8. margin：值1（上） 值2（右） 值3（下） 值4（左）
   5. padding：设置内容和边框的距离，也称为内边距，属性值为像素值
      1. padding-top：上内边距
      2. padding-bottom：下内边距
      3. padding-left：左内边距
      4. padding-right：右内边距
      5. padding：值
      6. padding：值1（上下） 值2（左右）
      7. padding：值1（上） 值2（左右） 值3（下）
      8. padding：值1（上） 值2（右） 值3（下） 值4（左）
   6. 什么时候使用margin、什么时候使用padding
      1. 如果两个元素是上下或左右关系，那么需要使用margin
      2. 如果两个元素是包含和被包含必须，那么可以使用margin（父元素），也可以使用padding（子元素），注意在给子元素加margin-top的时候会有父元素和子元素同步下移的问题，解决方法
         * 给子元素加margin-top的同时，给父元素加边框
         * 给子元素加margin-top的同时，给父元素加padding-top：0.1px;
         * 不给子元素加margin-top，给父元素加padding-top
   7. margin和padding的应用技巧
      1. 使用\*{margin：0；padding：0}清除页面中默认的元素内外边距
      2. 使用margin：0 auto达到块元素水平居中显示的效果
   8. 盒子的实际高度和宽度
      1. 实际宽度=左边框+左内边距+width+右内边距+右边框
      2. 实际高度=上边框+上内边距+height+下内边距+下边框
   9. box-sizing:border-box

**2017年6月22日 星期四**

1. 浮动：属性为float，属性值为left、right、none
   1. left：元素向左浮动
   2. right：元素向右浮动
   3. none：默认，不浮动
2. 什么是浮动：所谓浮动就是指设置了float属性的元素会从标准文档流中脱离出来，在浮动流中按照新的排列规则进行排列
   1. 标准文档流：简称为标准流，就是指页面中的元素的默认排列规则
   2. 浮动流：所谓浮动流就是指设置了float属性的元素会从标准流中抽离出来，在标准流上方新建一个层，在该层中间，所有元素都是在一行显示的，我们把这种排列规则称为浮动流
3. 浮动所带来的影响
   1. 浮动的元素会抽离标准流，它在标准流中的原有位置会丢失，在标准流中的其它元素会占据它的位置
   2. 浮动的元素在浮动流中都是在一行显示的，但是如果空间不够大，那么浮动的元素会自动换行
   3. 浮动的元素会自动变成块元素，严格来说是行内块
   4. 浮动的元素会具有最小宽度，为了方便控制，我们通常给它加固定宽度
   5. 浮动的元素会脱离标准流，失去其在标准流中的原有位置，但是标准流中的文本会对它形成文字环绕效果
   6. 浮动的元素在浮动前会分期它前面的元素的类型，如果是块元素，那么浮动元素浮动后会在块元素下方显示，解决方法如下
      1. 给父元素设置固定高度
      2. 在父元素中插入一个空标签，然后使用clear属性清除浮动所带来的问题，clear属性的作用就是清除浮动所带来的影响，属性值为left、right、both、none
      3. 使用：after选择器清除浮动，格式：

父元素：after{

content:””;

display:block;

clear:both;

}

* + 1. 利用overflow：hidden清除浮动

1. 浮动的应用
   1. 页面布局
   2. 页面中个模块的制作

**2017年6月23日 星期五**

1. 定位：属性为position，属性值为static、relative、absolute、fixed
2. 什么是定位：所谓定位就是指设置了position属性的元素可以相对于自己原有位置或相对于祖先元素或相对于浏览器窗口做位移
3. 定位的分类
   1. 静态定位：position：static，默认
   2. 相对定位：position：relative，所谓相对定位就是指元素相对于自己原有位置做位移，可以通过设置left、right、top、bottom四个属性进而设置位移的方向和距离
      1. left：元素向右移动
      2. right：元素向左移动
      3. top：元素向下移动
      4. bottom元素向上用移动
      5. 相对定位的特点：相对定位的元素没有脱离标准流，移动走后不会失去其原有位置，不会对其它元素造成影响
   3. 绝对定位：position：absolute，所谓绝对定位就是指设置了绝对定位的元素会相对于祖先元素或浏览器窗口做位移，情形分为以下几种
      1. 绝对定位的元素没有祖先元素，此时它位移时的参照就是浏览器窗口
      2. 绝对定位的元素有祖先元素，但是祖先元素没有定位，此时它位移时的参照就是浏览器窗口
      3. 绝对定位的元素有祖先元素，且祖先元素有定位，那么此时它位移时的参照就是离它最近的且具有定位属性的祖先元素
      4. 注意事项：
         * 使用绝对定位时，通常给祖先元素加相对定位
         * 绝对定位的元素会脱离标准流，失去它在标准流中的原有位置，标准流中的元素会占据它的位置
         * 绝对定位的元素会自动变为块元素
   4. 固定定位：position：fixed，固定定位的元素位移的参照始终是浏览器窗口，注意事项为固定定位的元素会脱离标准流，失去它在标准流中原有位置，也会自动变为块元素
4. z-index：作用是设置具有定位属性的元素的层叠关系，默认写在HTML文档后面的元素在上显示，但是可以通过z-index属性进行调节，属性值为具体的数值，默认为auto，即0，值越大，越靠上

**实训心得**

HTML5赋予网页更好的意义和结构。更加丰富的标签将随着对RDFA的，微数据与微格式等方面的支持，构建对程序、对用户都更有价值的数据驱动的Web。

本地存储特性：基于HTML5开发的网页APP拥有更短的启动时间，更快的联网速度，这些全得益于HTML5 APP Cache，以及本地存储功能。Indexed DB（html5本地存储最重要的技术之一）和API说明文档。

设备兼容特性：从[Geolocation](https://baike.baidu.com/item/Geolocation)功能的API文档公开以来，HTML5为网页应用开发者们提供了更多功能上的优化选择，带来了更多体验功能的优势。HTML5提供了前所未有的数据与[应用接入](https://baike.baidu.com/item/%E5%BA%94%E7%94%A8%E6%8E%A5%E5%85%A5" \t "_blank)开放接口。使外部应用可以直接与浏览器内部的数据直接相连，例如视频影音可直接与microphones及摄像头相联。

连接特性：更有效的连接工作效率，使得基于页面的实时聊天，更快速的网页游戏体验，更优化的在线交流得到了实现。HTML5拥有更有效的服务器推送技术，Server-Sent Event和WebSockets就是其中的两个特性，这两个特性能够帮助我们实现服务器将数据“推送”到客户端的功能。

网页[多媒体](https://baike.baidu.com/item/%E5%A4%9A%E5%AA%92%E4%BD%93)特性：

1. 支持网页端的Audio、Video等多媒体功能， 与网站自带的APPS，摄像头，影音功能相得益彰。
2. 三维、图形及特效特性（Class: 3D, Graphics & Effects）
3. 基于SVG、Canvas、WebGL及CSS3的3D功能，用户会惊叹于在浏览器中，所呈现的惊人视觉效果。

性能与集成特性：没有用户会永远等待你的Loading——HTML5会通过[XMLHttpRequest](https://baike.baidu.com/item/XMLHttpRequest" \t "_blank)2等技术，解决以前的跨域等问题，帮助您的Web应用和网站在多样化的环境中更快速的工作。

CSS3特性：在不牺牲性能和语义结构的前提下，[CSS3](https://baike.baidu.com/item/CSS3)中提供了更多的风格和更强的效果。此外，较之以前的Web排版，Web的开放字体格式（[WOFF](https://baike.baidu.com/item/WOFF" \t "_blank)）也提供了更高的灵活性和控制性。

沿革

HTML5提供了一些新的元素和属性，例如<nav>（网站导航块）和<footer>。这种标签将有利于搜索引擎的索引整理，同时更好的帮助小屏幕装置和视障人士使用，除此之外，还为其他浏览要素提供了新的功能，如<audio>和<video>标记。

1、取消了一些过时的[HTML4](https://baike.baidu.com/item/HTML4" \t "_blank)标记

其中包括纯粹显示效果的标记，如<[font](https://baike.baidu.com/item/font)>和<center>，它们已经被CSS取代。

HTML5 吸取了[XHTML](https://baike.baidu.com/item/XHTML" \t "_blank)2 一些建议，包括一些用来改善文档结构的功能，比如，新的HTML 标签 header, footer, dialog, aside, figure 等的使用，将使内容创作者更加语义地创建文档，之前的开发者在实现这些功能时一般都是使用[div](https://baike.baidu.com/item/div" \t "_blank)。

2、将内容和展示分离

b 和 i 标签依然保留，但它们的意义已经和之前有所不同，这些标签的意义只是为了将一段文字标识出来，而不是为了为它们设置粗体或斜体式样。u，font，center，strike 这些标签则被完全去掉了。

3、一些全新的表单输入对象

包括日期，URL，Email 地址，其它的对象则增加了对非拉丁[字符](https://baike.baidu.com/item/%E5%AD%97%E7%AC%A6)的支持。HTML5 还引入了微数据，这一使用机器可以识别的标签标注内容的方法，使语义Web 的处理更为简单。总的来说，这些与结构有关的改进使内容创建者可以创建更干净，更容易管理的网页，这样的网页对搜索引擎，对读屏软件等更为友好。

4、全新的，更合理的Tag

多媒体对象将不再全部绑定在[object](https://baike.baidu.com/item/object)或 embed Tag 中，而是视频有视频的Tag，音频有音频的 Tag。

5、本地数据库

这个功能将内嵌一个本地的SQL 数据库，以加速交互式搜索，缓存以及索引功能。同时，那些离线Web 程序也将因此获益匪浅。不需要插件的丰富动画。

6、Canvas 对象

将给浏览器带来直接在上面绘制[矢量图](https://baike.baidu.com/item/%E7%9F%A2%E9%87%8F%E5%9B%BE)的能力，这意味着用户可以脱离Flash 和Silverlight，直接在浏览器中显示图形或动画。

7、浏览器中的真正程序

将提供 API 实现浏览器内的编辑，拖放，以及各种[图形用户界面](https://baike.baidu.com/item/%E5%9B%BE%E5%BD%A2%E7%94%A8%E6%88%B7%E7%95%8C%E9%9D%A2)的能力。内容修饰Tag 将被剔除，而使用CSS。

8、Html5取代Flash在移动设备的地位。

9、其突出的特点就是强化了web页的表现性,追加了本地数据库,

规范

HTML5和Canvas 2D规范的制定已经完成，尽管还不能算是[W3C](https://baike.baidu.com/item/W3C)标准，但是这些规范已经功能完整，企业和开发人员有了一个稳定的执行和规划目标。

为了减少浏览器碎片、实现于所有HTML工具的应用，W3C从今天开始着手W3C标准化的互操作性和测试。和之前宣布的规划一样，W3C计划在2014年完成HTML5标准。

HTML工作组还发布了HTML5.1、HTML Canvas 2D Context、Level 2以及主要元素的草案，让开发人员能提前预览下一轮标准。

应用须知

它可能会消灭Flash

许多业内人士表示，HTML将会最终代替多媒体框架，如[Adobe](https://baike.baidu.com/item/Adobe)的Flash，但是短期看来还不是时候。HTML5估计到2014年才能逐步成熟，而且将现有应用Flash的网络开发完全转向HTML5还需要一段时间。尽管HTML5提出了许多优点，但是还可能有某些应用更适合于更灵活的框架。一些主流的大公司都逐步转向使用HTML5，[谷歌](https://baike.baidu.com/item/%E8%B0%B7%E6%AD%8C)于2015年2月26日开始自动将Flash广告转换为HTML5格式，这可能会加速HTML5替代Flash的进程，但是这个转变的过程也不是一蹴而就的。

它新并不表示它安全

网络应用开发工程师们在学习新技术的同时需要时刻记住网络安全。HTML5所构建的网页和其他语言编写的网页一样容易泄露一些敏感数据。欧洲网络信息安全机构（European Network and Information Security Agency，ENISA）已经警告说HTML5可能并不够安全。

它承诺带来一个无缝的网络

HTML5会带来一个统一的网络，无论是笔记本，台式机，还是智能手机都应该很方便的浏览基于HTML5的网站。因此在设计网站的时候，开发者需要重新考虑用户体验，网站浏览，网站结构等因素使得这个网站对任何硬件设备都通用。

它会变成企业的SaaS平台

一些重量级的企业，如微软，Salesforce，SAP Sybase正在开发HTML5的开发工具。如果你正在构建企业应用，很可能不久的将来你就要用到HTML5。所以当构建公司的SaaS战略迁移的时候也不要忘记HTML5。

在本次实训中，学到了很多东西，对HTML5有很大的了解。再次也特别感谢老师的教导。希望以后这样的实训机会能够更多一点。